



Présentation: NightShift ASBL

## 1. Qui sommes-nous ?

---



NightShift ASBL a été créée en avril 2008 par BOUCHAT Cyril, BOURGUIGNON Antonin, TERCENO Frédéric et VERJANS Christophe.

Cette association a pour but :

1. d'organiser chaque année des réseaux informatiques visant à faire découvrir le monde des jeux en réseaux aux jeunes,
2. de familiariser les jeunes à l'utilisation de la technologie des réseaux informatiques.

De manière concrète, nous dirons que notre association a pour activité l'organisation de *lan parties* (concept expliqué au point suivant).

Cette association prend la relève d'une autre, l'Exlan ASBL qui, depuis plusieurs années déjà, propose des activités similaires dans la région de Liège, et plus particulièrement à Huy. Les quatre nouveaux administrateurs sont des habitués de ce type de manifestation. C'est donc sans hésitation qu'ils se sont immédiatement proposés lorsque les organisateurs de l'Exlan ASBL ont exprimé leur désir de mettre un terme à leur activité pour une durée indéterminée.

## 2. Lan party: qu'est-ce que c'est ?

---



Il s'agit de week-ends durant lesquels des passionnés de jeux vidéo se réunissent pour former un grand réseau local afin d'y disputer des matchs de jeux en réseau.

Ce n'est plus un secret pour personne: le secteur du jeu vidéo en ligne est en pleine expansion et ce depuis quelques années déjà. Inutile de mentionner *World of Warcraft* de Blizzard (10 millions de joueurs depuis le 23 novembre 2004, date de sa commercialisation) ou encore la saga des *Half Life* de Valve. C'est avec l'essor de ce genre de jeu "en ligne massivement multi joueur" que le "sport électronique" (ou *e-sport*) prend toute sa dimension, multipliant les compétitions entre joueurs de haut niveau et engageant parfois une organisation et des budgets très conséquents.

Une *lan party* est l'occasion pour de tels joueurs de se rencontrer, de pouvoir mettre des visages sur des noms (ou plutôt sur des pseudonymes) mais aussi, bien entendu, de se mesurer à leurs adversaires.

C'est d'ailleurs là tout l'intérêt de ce genre d'organisation: à la compétition se mêle une ambiance conviviale et détendue. Ainsi, après les matchs, les joueurs peuvent aller prendre un verre ou manger un morceau ensemble, faire le tour des salles pour rencontrer d'autres équipes, se faire des contacts, etc.

## 3. Expérience personnelle

---



Les quatre administrateurs ont tous une forte expérience des *lan parties*. Tous ont déjà participé à l'organisation de tels événements, aussi bien du côté des participants que de celui des organisateurs.

Ils sont, de plus, très engagés dans les communautés informatiques belges et françaises, ce qui leur a permis de se faire de nombreuses relations dans le milieu. Des joueurs, mais aussi des professionnels des réseaux et de l'événementiel, des graphistes, etc.

Forts de cette expérience, ils souhaitent donc donner le meilleur d'eux-mêmes afin d'offrir aux participants un événement de qualité.

## 4. Contact

---



Téléphone: +32 (0) 85/31.54.19

Email: [info@nslan.org](mailto:info@nslan.org)

Courrier: TERCENO Frédéric, 45, rue Quoesimodes, 4540 Amay

Site web: <http://www.nslan.org/>