

ASBL NIGHT
SHIFT



Rétrospective | Lan party nsLan | Huy 11, 12 et 13 juillet 2008



Bonjour à tous !

Le week-end du 11 au 13 juillet 2008 se déroulait la première édition de la nsLan: un week-end de jeux en réseau et de divertissements mis en musique par les membres de l'ASBL NightShift.

En vrac, au programme des festivités:

- 130 joueurs
- 10 organisateurs et 4 serveuses
- des tournois CS, UT, WC3, PES, TMNF, Soul Calibur avec lots à la clé
- deux soirées poker dans l'ambiance la plus

conviviale et décontractée

- stand jeux console animé par Prime Arena
- boissons et restauration au bar 24h/24
- passage d'hôtesse RedBull avec distribution de canettes (les vendredi et samedi soirs)
- salle dodo près de l'entrée
- des douches chaudes (les samedi et dimanche matins)
- sonorisation nous permettant de faire des annonces et de passer un peu de musique discrète pour combler les creux
- rétro projecteur: bien que branché un peu tard, il nous a permis de diffuser les finales et la grande finale
- prise de photos tout au long de l'évènement (quelques jolis clichés grâce à des appareils de qualité)
- distribution massive de préservatifs et d'affiches Sidaction

Dans l'ensemble, énormément de retours positifs. Vous trouverez des réactions de joueurs aux adresses suivantes:

- <http://nslan.org/forum/viewtopic.php?f=10&t=32>
- <http://lan-area.be/news-596-Un-ete-e-sportif-en-Belgique....html>
- <http://lan-area.be/forum/viewtopic.php?t=7246>
(nécessite d'avoir un compte Lan-Area)

Nous avons également eu une petite place dans la presse locale. Vous trouverez les extraits à l'adresse suivante: <http://nslan.org/presse>



On notera deux points négatifs revenant régulièrement.

Le premier concerne les serveurs qui n'étaient pas tous parfaitement configurés et dont plusieurs joueurs n'étaient pas satisfaits.

Le second l'organisation des tournois. En effet nous avons tenté de satisfaire tout le monde en permettant aux joueurs de participer aux trois tournois à la fois s'ils le souhaitaient, ce qui a engendré pas mal de retards dans les divers matches.

Soyez assurés que nous ferons tout notre possible pour corriger cela à l'avenir !

Étant donné ce petit succès, nous comptons bien rééditer l'évènement le plus rapidement possible.



D'ici là, nous tenons à remercier

- tous les participants, principal moteur d'un tel évènement
- les sponsors qui nous ont permis d'offrir lots et samplings aux joueurs
- l'équipe NightShift qui nous a supporté et aidé tout le week-end durant
- les équipes phobe et zEn pour leur fair play et leur savoir vivre exemplaires



Pour terminer, au nom de l'équipe nous félicitons les gagnants des différents tournois

- aiMazing pour le tournoi Counter Strike 1.6
- Slyou pour le tournoi Unreal Tournament 2004
- Nuathor pour le tournoi WarCraft III

Vous trouverez tous les médias liés à l'évènement (records, photos, etc) sur notre site, rubrique *medias*.

En espérant tous vous retrouver pour la prochaine édition,

Amicalement,

Le staff nsLan.

<http://www.nslan.org>